**Thuật toán Jarvis**

**Bước 1:** Khởi tạo điểm p là điểm nằm xa nhất bên trái.

**Bước 2**: Thực hiện các bước sau cho đến khi quay lại điểm đầu tiên (hoặc điểm nằm xa nhất bên trái).

**Bước 2.1**: Điểm tiếp theo q là điểm sao cho bộ ba điểm (p, q, r) theo chiều ngược chiều kim đồng hồ đối với bất kỳ điểm r nào khác.

Để tìm thấy điều này, chúng ta chỉ cần khởi tạo q là điểm tiếp theo, sau đó duyệt qua tất cả các điểm.

Đối với bất kỳ điểm i nào, nếu i ngược chiều kim đồng hồ hơn, nghĩa là hướng (p, i, q) ngược chiều kim đồng hồ, thì chúng ta cập nhật q thành i. Giá trị cuối cùng của q sẽ là điểm ngược chiều kim đồng hồ nhất.

**Bước 2.2**: next[p] = q (Lưu trữ q dưới dạng next của p trong đường bao lồi đầu ra).

**Bước 2.3:** p = q (Đặt p thành q cho lần lặp tiếp theo).